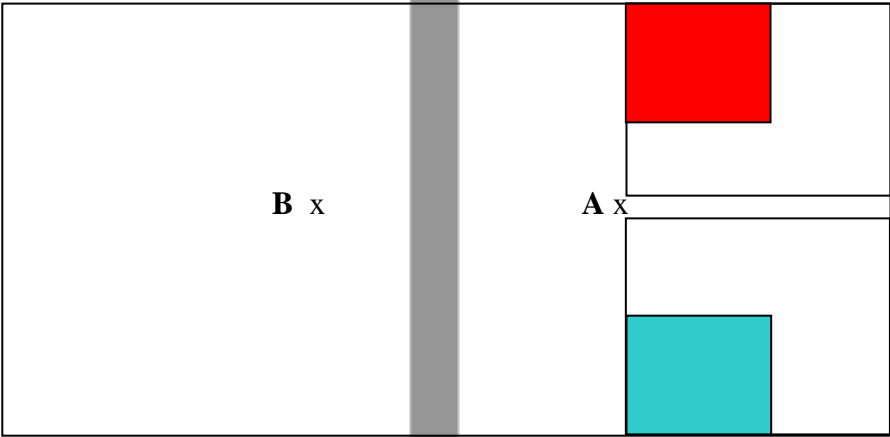


Compétence attendue : Niveau 1 – étape : utiliser des frappes variées en largeur.

Axe de travail : Orientation des frappes en dehors de la zone centrale

| Les contenus d'enseignement | situation d'apprentissage « Le bon carré » : | CMS |
|--|---|--|
| <p><u>En lien avec</u> Principe de réduction / augmentation des espaces. <u>En lien avec</u> les règles de la maîtrise d'énergie produite sur un engin en mouvement</p> <p>Capacité : Je dois viser et je dois orienter mon plan de frappe en fonction de l'espace à atteindre.</p> <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Orientation du corps ⇒ Orientation de la raquette (rotation autour du coude) <p>Orientation du plan frappe en fonction d'une cible à atteindre</p> | <p>BUT : A et B réussissent 3 passages du volant par-dessus le filet puis B fait tomber le volant sur le tapis désigné.</p>  | <p align="center"><u>Methodologique</u></p> <p>Respecter les consignes d'observation et le code qui permet de transcrire sur la fiche fournie.</p> |
| | <p>ORG* :</p> <p>Par tournoi</p> <ul style="list-style-type: none"> -trois rencontres : joueur 1/ joueur 2 ; joueur 1/ joueur 3 ; joueur 3/ joueur 2. -par rencontre : deux manches de quatre services en inversant les statuts A ET B <p>Matos : 4 plots rouges, 4 plots bleus, 1 volant / terrain</p> <p>Rôles et points</p> <ul style="list-style-type: none"> - A engage - A et B assurent 3 passages du volant par-dessus le filet. => 1pt pour A et pour B si réussite - Au bout de 3 passages B vise le carré (rouge ou bleu) indiqué et marque => si carré atteint : 3pts ; => si carré visé mais non atteint 1 pt - C indique en se déplaçant ET juste avant la frappe concernant le 3^{ème} passage le tapis à viser. Il tient également la fiche score. <i>Tbien bonne idée !!!</i> | <p align="center"><u>Social.</u></p> <p>Accepter la décision de l'arbitre quand il valide ou non le (les) point(s)</p> <p><u>Accepter la frustration de jouer parfois une manche avec un camarade en difficulté et l'aider à réussir</u> OUI !!!!</p> |

Critère de réussite :

Marquer au mois 24 points (sur 32) par tournoi (peut-être trop élevé ? à vérifier sur le terrain)

Variante - : signal sonore (et non visuel) de C

Variante + : A indique le carré à viser (en se plaçant dans l'autre) **Oui !**

Extension :

- 1- En OPPOSITION : au bout de 3 échanges, A indique le carré à viser en allant dans l'autre puis essaie de rejouer le volant (1 point si touché avant le sol mais non renvoyé ; 3 points si renvoyé dans terrain adverse)
- Les échanges se poursuivent tant que A ne se déplace pas, dès que A décide d'aller dans un des carrés alors le jeu contre débute : 3pts si rupture grâce à la cible, 1pt pour toute autre rupture.
- Montée / Descente sur 8 terrains avec une classe de 24 :
1 monte, 2 reste, 3 descend

Travail possible d'amélioration :

Ateliers de renforcement:

- 1 – viser différentes cibles verticales (sur mur)
- 2 – viser différentes cibles horizontales (au sol)

**Règles d'action nécessaires à la mise en œuvre.
Ce que l'élève doit connaître et pouvoir faire.**

- 1 – Ma décision de produire telle ou telle trajectoire va dépendre de l'information visuelle que je prends.
- 2 – Je dois regarder et orienter mon tamis vers la cible à atteindre.

Statut d'attaquant :

- Avant de frapper je me renseigne sur la cible à atteindre
- Pour viser je regarde la cible
- J'oriente le tamis de la raquette en fonction de l'espace à atteindre. Je finis mon geste vers la cible.
- L'orientation s'obtient en OUVRANT ou en FERMANT la prise de raquette (rotation à partir de l'articulation du poignet.)

Fiche : page suivante => Bravo !! Beau boulot.

TOURNOI N° :

TERRAIN N° :

DATE :

RENCONTRE 1 : Joueur 1 et Joueur 2

Joueur 1 :

| Engagement 1 | | | Engagement 2 | | Engagement 3 | | Engagement 4 | |
|--------------|-------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 1 :

Joueur 2 :

| | | | | | | | | |
|--------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 2 :

RENCONTRE 2 : Joueur 1 et Joueur 3

Joueur 1 :

| Engagement 1 | | | Engagement 2 | | Engagement 3 | | Engagement 4 | |
|--------------|-------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 1 :

Joueur 3 :

| | | | | | | | | |
|--------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 3 :

RENCONTRE 3 : Joueur 3 et Joueur 2

Joueur 3 :

| | Engagement 1 | | Engagement 2 | | Engagement 3 | | Engagement 4 | |
|--------|--------------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|--------------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 3 :

Joueur 2 :

| | | | | | | | | |
|--------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|-------|------------------|
| Rôle A | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// | 0 / 1 | //////////////// |
| Rôle B | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 | 0 / 1 | 0 / 1 / 3 |

POINTS JOUEUR 2 :

=====

CLASSEMENT : 1^{er} Points

 2^{ème} Points

 3^{ème} Points

Quelques difficultés à comprendre la fiche de suivi du score !!!

=====